

**ІНФОРМАЦІЙНА СИСТЕМА ОРГАНІЗАЦІЇ ДОЗВІЛЛЯ З
ВРАХУВАННЯМ ЕТНІЧНИХ ОСОБЛИВОСТЕЙ РЕГІОНУ**

UDC 004.03

P. Misyurka, Dr., Prof. N. Kunanets

**INFORMATION SYSTEM OF LEISURE ORGANIZATION TAKING INTO
ACCOUNT THE ETHNIC PECULIARITIES OF THE REGION**

Актуальність теми. Відпочинок, дозвілля, розваги, як і праця, є основними складовими життя людини. Сфера відпочинку складається із різноманітних видів життєдіяльності суб'єкта, бо вподобання щодо організації дозвілля залежить від бажань та інтересів самої людини.

Активний розвиток інформаційних систем, сприяє туристам в отриманні інформації про регіон певної країни, її традиції, цікаві факти з історії, а також спланувати свій відпочинок з урахуванням усіх цих особливостей. За допомогою таких систем люди, які багато подорожують, можуть вирішувати велику кількість питань щодо організації подорожі, такі як: пошук країни для подорожі, бронювання квитків для авіарейсів та місць у готелях, можливість використання геоінформаційні технології для комфортного подорожування. Виконання та формування необхідних для цього умов і є основною метою розроблення інформаційної системи в галузі розваг.

Мета дослідження – розробити інформаційну систему планування дозвілля з врахуванням етнічних особливостей регіону подорожі.

Для досягнення поставленої мети необхідно вирішити такі задачі:

- 1) здійснити аналіз інформаційних систем аналогів, описати сучасний стан предметної області та проаналізувати наукові джерела, які релевантні темі дослідження;
- 2) використовуючи системний аналіз, побудувати дерево цілей та ієрархію процесів, а також конкретизувати функціонування інформаційної системи, тобто побудувати DF діаграми та зробити їхню декомпозицію;
- 3) описати та обрати засоби для розв'язання поставленої задачі, проаналізувати технічні характеристики обраних засобів;
- 4) відобразити необхідну інформацію про етнічну особливість регіону;

Практичне значення одержаних результатів полягає у можливості користувачів використовувати розроблену інформаційну систему для перегляду особливостей і традицій певного регіону, а також планувати свій відпочинок з подальшою можливістю бронювання квитків на культурні заходи.

Функціонал інформаційної системи для організації дозвілля повинен виконувати наступні завдання: надання інформації про певний регіон країни – повний огляд традицій та особливостей одного з місць, яке обирає користувач; можливість бронювати – для туриста, який подорожує, тобто мати можливість переглядати і бронювати квитки для відвідування культурного заходу, проїзду будь – яким транспортним засобом, місця для проживання в готелі; інформування про розважальні заклади та заклади харчування – це економить час на пошук місця для відпочинку після прибуття у країну.

Перед початком розроблення інформаційної системи для планування дозвілля проведене детальне дослідження сфери застосування інформаційного продукту і базуючись на цьому обрано технології та засоби для вирішення завдання щодо планування подорожі, надання даних про етнічні особливості певного регіону країни.